



Adobe abre los formatos FLV y SWF

- Fuente: Adobe Inc., 01/05/2008

"Adobe está encabezando el Open Screen Project con el respaldo de líderes de la industria que comparten una visión en común para proveer experiencias ricas e interactivas por medio de computadoras, dispositivos y electrónica de consumo", dice Shantanu Narayen, CEO de Adobe. "Una plataforma consistente y más abierta para desarrolladores conllevará a una rápida innovación, mejorando enormemente la experiencia de usuario."

El **Open Screen Project** está dedicado a llevar experiencias las enriquecidas de Internet, de forma consistente a pantallas de televisión, computadoras personales, dispositivos móviles y electrónica de consumo en general.

El **Open Screen Project** está respaldado por líderes de tecnología como Adobe, ARM, Chunghwa Telecom, Cisco, Intel, LG Electronics Inc., Marvell, Motorola, Nokia, NTT DoCoMo, Qualcomm, Samsung Electronics Co., Sony Ericsson, Toshiba y Verizon Wireless, y proveedores de contenido líderes como BBC, MTV Networks y NBC Universal, quienes desean distribuir contenidos Web enriquecidos y video en vivo y sobre demanda (on-demand) en una gama de dispositivos.



Este proyecto está orientado a generar un ambiente de ejecución consistente -sacando ventaja de Adobe® Flash® Player y, en el futuro, Adobe AIR™- que eliminará las barreras que hoy tienen los desarrolladores y diseñadores para publicar sus contenidos y aplicaciones en diferentes entornos de escritorio y dispositivos de electrónica de consumo, entre ellos teléfonos, dispositivos móviles para internet (MIDs) y set top boxes.

El Open Screen Project le dará una dirección coherente a una potencial fragmentación tecnológica permitiendo que la tecnología de ejecución (runtime) sea actualizada de forma transparente al usuario, en forma directa por medio de la conexión inalámbrica de los dispositivos móviles. Este entorno de ejecución consistente proveerá óptima performance para una variedad de sistemas operativos y dispositivos y, en definitiva proveerá una mejor experiencia a los consumidores.

Específicamente, este trabajo incluirá:

- La remoción de restricciones en el uso de las especificaciones de SWF y FLV/F4V
- La publicación de la versión de la capa de APIs para Adobe Flash Player para diferentes dispositivos
- La publicación de los protocolos Adobe Flash® Cast™ y AMF para servicios robustos de manejo y entrega de datos
- La remoción de costos por licencias - convirtiendo en gratuitas las próximas versiones de Adobe Flash Player y Adobe AIR para dispositivos.



Navegar por la web en dispositivos móviles se está convirtiendo en algo muy común, pero desplegar una experiencia enriquecida y completa de Internet es aún un desafío. Adobe y las compañías que están trabajando en el Open Screen Project creen en un mundo donde los consumidores puedan involucrarse con excelentes contenidos y aplicaciones desde cualquier dispositivo. Para convertir esta visión en realidad, un entorno de ejecución de aplicaciones consistente es el punto clave.

ecimtech pone a su disposición este material con el fin de promover el acceso a las últimas tendencias en IT y para dar a conocer las áreas en que trabajamos. Sus comentarios siempre son bienvenidos.